



SEGUNDA CIRCULAR

El Comité Organizador del II Congreso Internacional de Lúdica, tiene el gusto de informar que **se ha ampliado la fecha de recepción de propuestas hasta el 22 de junio de 2023**. Por favor consultar las fechas clave:

FECHAS CLAVE:

- **Emisión de la convocatoria**
21 de abril de 2023

- **Fecha de recepción de propuestas en extenso**
Desde 22 de abril al 22 de junio de 2023

- **Periodo de evaluación**
Desde 27 de mayo al 27 de junio 2023

- **Comunicación de resultados**
Desde 1 de junio al 28 de junio de 2023

- **Realización del Precongreso (Comunidad Libertadora)**
4, 5, 6, 7 de julio de 2023

- **Realización del Congreso**
12, 13 y 14 de julio de 2023

Inscripciones y pago:

<http://inscripcioneduco.libertadores.edu.co:8080/educoinscri/index.ef>

- **Valores**

Estudiantes y Comunidad Libertadora: 790.500 COP

Externos: 930.000 COP

El valor incluye:

- Insignia Digital
- Certificado de presentación (ponencia, audiovisual, póster, taller)



- Almuerzos (día 1 y 2)
- Refrigerios (día 1 y 2)
- Cierre cultural (día 2)
- Salida pedagógica a Tierra Bomba (día 3): Transporte ida y vuelta, guía turístico, taller de cierre.
- Escarapela, agenda, esfero.
- Talleres Precongreso (Comunidad Libertadora).

PRESENTACIÓN

El II Congreso Internacional de Lúdica se considera un diálogo de saberes, dirigido a profesionales en formación de distintas disciplinas, estudiantes de posgrado y demás personas interesadas en difundir experiencias exitosas en el campo de la Educación, Educación Ambiental, Enseñanza, Aprendizaje, entre otras.

Este encuentro tiene como objetivo generar momentos de reflexión acerca de las distintas perspectivas, experiencias, métodos y miradas que existen de cara a las nuevas realidades en Educación, así mismo, generar espacios de interacción y diálogo entre la academia, el Estado, el sector productivo y la sociedad, con el fin de ayudar a diseñar soluciones a las grandes problemáticas lúdicas y pedagógicas del país, sus regiones y el mundo.

El congreso se llevará a cabo los **días 12, 13 y 14 de julio**, de forma presencial en la Fundación Universitaria Los Libertadores, sede Cartagena.

SOBRE EL EVENTO

El Congreso se organizará en actividades precongreso, conferencias magistrales, panel de expertos, talleres, ponencias, audiovisuales, póster, organizadas en las siguientes áreas temáticas:

1. Educación Ambiental:

La Educación Ambiental en el marco del congreso se concibe desde un diálogo académico sobre temas referentes al trabajo pedagógico en conflictos y problemáticas ambientales, cambio climático, conservación, biodiversidad, sustentabilidad/sostenibilidad y cultura ambiental. Se presentarán experiencias pedagógicas, intervenciones educativas, investigaciones concluidas y en desarrollo sobre los temas mencionados, y se contará con la



asistencia de expertos internacionales para complementar la visión global de los desafíos y las implicaciones que esta temática genera en otras latitudes.

2. Pedagogía de la Lúdica:

La lúdica se convierte en un eje transversal, que da la posibilidad de integrar diferentes saberes y permite al ser humano la posibilidad de tener experiencias pedagógicas en contextos distintos para interactuar, expresarse y producir emociones que llevan al entretenimiento y al desarrollo del ser humano. En el segundo Congreso Internacional de Lúdica, la Especialización de Pedagogía de la Lúdica toma como derrotero la enseñanza como pretexto para guiar el encuentro y será el que une los diversos ambientes y sujetos de las variadas disciplinas y conocimientos.

3. Informática para el Aprendizaje en Red:

El juego como elemento necesario para el desarrollo del ser humano e instrumento para incrementar habilidades duras y blandas, no debe faltar en la vida de los individuos, por ello, es responsabilidad del profesor la de guiar el camino en donde se planifiquen, implementen y evalúen esas prácticas. De hecho, la inclusión de las TIC impacta positivamente el aprendizaje, incrementa la motivación, interactividad, cooperación, impulsa la iniciativa y la creatividad entre los seres humanos.

4. Arte en los Procesos de Aprendizaje:

El Arte en los Procesos de Aprendizaje en este Congreso internacional de Lúdica, conlleva a trasladarse a una dimensión de la expresión, la creatividad y la sensibilidad humana. En la cual, emergen las múltiples posibilidades de representar el conocimiento a través de las diversas disciplinas que la constituyen, desde lo visual, auditivo, kinestésico y corporal. Teniendo como trasfondo el desarrollo y fortalecimiento de la identidad cultural e intercultural del país.

PRESENTACIÓN DE TRABAJOS

Las propuestas se recibirán entre los meses de abril a junio de 2023 en las siguientes modalidades de participación:

1. Ponencias



2. Audiovisuales (Video o Podcast)
3. Póster
4. Talleres

LINEAMIENTOS DE PARTICIPACIÓN

1. Las propuestas deberán enviarse al correo electrónico:
congreso.ludica@libertadores.edu.co
2. Las propuestas recibirán un mensaje de confirmación y un número de identificación.
3. Los trabajos que no cumplan los requisitos, lineamientos y criterios serán rechazados.
4. El Comité Evaluador organizará un proceso de doble evaluación ciega para cada una de las propuestas de las distintas modalidades de participación. En caso de que lo considere necesario, podrá solicitar una tercera evaluación.
5. Los trabajos serán publicados en el repositorio de la Universidad.

COMITÉ ORGANIZADOR

Lorena Martínez Correal
Decana Facultad de Ciencias Humanas y Sociales.

Laura Jimena Buitrago Duarte
Directora de Posgrados.

Esperanza Sepúlveda Rojas - Germán Cortés Dussán
Especialización en Educación Ambiental.

Jennyfer Mancera Baquero – Karen Andrea M. Rozo
Especialización en Pedagogía de la Lúdica.



LOS LIBERTADORES
FUNDACIÓN UNIVERSITARIA

Acreditación Institucional en Alta Calidad

2º Congreso Internacional
de lúdica 2023

EXPERIENCIAS DE LA EDUCACIÓN AMBIENTAL
EN DIALOGO CON OTROS SABERES

CARTAGENA DE INDIAS

Julio 12, 13 y 14

Julián Alonso González - Armando Chicangana Lopez
Especialización en el Arte en los Procesos de Aprendizaje.

Lucy Nohemy Medina Velandia
Especialización en Informática para el Aprendizaje en red.