



4° CONGRESO INTERNACIONAL DE LÚDICA 2025
Tecnologías para la Transformación Educativa en Territorio

PRIMERA CIRCULAR

PRESENTACIÓN

El **IV Congreso Internacional de Lúdica** se considera un diálogo de saberes, dirigido a profesionales en formación de distintas disciplinas, estudiantes de posgrado y demás personas interesadas en difundir experiencias exitosas en el campo de la Educación, Las Artes, La Lúdica, Enseñanza, Aprendizaje, entre otras.

Este encuentro tiene como objetivo generar momentos de encuentro y diálogo acerca de las distintas perspectivas, experiencias, métodos y miradas que existen de cara a las nuevas realidades en Educación, así mismo, generar espacios de interacción y reflexión entre la academia, lo disciplinar, el territorio y la sociedad, con el fin de ayudar a diseñar soluciones a las grandes problemáticas educativas del país, sus regiones y el mundo. Para el año 2025 el Congreso tendrá su centro de reflexión en las **Tecnologías para la Transformación Educativa en Territorio**.

El Congreso se llevará a cabo los días **25, 26 y 27 de junio del 2025**, de forma presencial por medio de *ponencias magistrales, conversatorios, presentación de trabajos y una salida pedagógica* en la Fundación Universitaria Los Libertadores, Sede Cartagena.

Previamente los días **17, 18, 19 y 20 de junio de 2025**, se desarrollarán las actividades Pre-Congreso de manera virtual sincrónica por Microsoft TEAMS, por medio de *talleres prácticos*, dirigidos a los participantes (estudiantes de la FULL) que opten por la opción de “reconocimiento de créditos académicos”.

SOBRE EL EVENTO

El Congreso se organizará en actividades durante dos semanas, la primera se realizará de manera virtual sincrónica, en donde se realizarán talleres dirigidos por los docentes de las cuatro Especializaciones de la Facultad de Ciencias Humanas y Sociales y la segunda semana se desarrollarán encuentros presenciales en la Sede Cartagena, con ponencias magistrales, conversatorios, presentación de trabajos en cinco modalidades (ponencia, póster, taller, audiovisual, podcast) y una salida pedagógica.

Todas las actividades académicas estarán organizadas en las siguientes áreas temáticas:

Sede Bogotá | Carrera 16 No. 63A - 68 - Edificio Bolívar | PBX: (601) 254 4750 - 329 9333
Sede Cartagena | Calle 31 No. 19 - 51 | PBX: (605) 656 8534 - 656 8512



1. Pedagogía de la Lúdica:

La lúdica se convierte en un eje transversal, que da la posibilidad de integrar diferentes saberes y permite al ser humano la posibilidad de tener experiencias pedagógicas en contextos distintos para interactuar, expresarse y producir emociones que llevan al entretenimiento y al desarrollo del ser humano. En el segundo Congreso Internacional de Lúdica, la Especialización de Pedagogía de la Lúdica toma como derrotero la enseñanza como pretexto para guiar el encuentro y será el que une los diversos ambientes y sujetos de las variadas disciplinas y conocimientos.

2. Informática para el Aprendizaje en Red:

El juego como elemento necesario para el desarrollo del ser humano e instrumento para incrementar habilidades duras y blandas, no debe faltar en la vida de los individuos, por ello, es responsabilidad del profesor la de guiar el camino en donde se platicuen, implementen y evalúen esas prácticas. De hecho, la inclusión de las TIC impacta positivamente el aprendizaje, incrementa la motivación, interactividad, cooperación, impulsa la iniciativa y la creatividad entre los seres humanos.

3. Educación Ambiental:

La Educación Ambiental en el marco del congreso se concibe desde un diálogo académico sobre temas referentes al trabajo pedagógico en conflictos y problemáticas ambientales, cambio climático, conservación, biodiversidad, sustentabilidad/sostenibilidad y cultura ambiental. Se presentarán experiencias pedagógicas, intervenciones educativas, investigaciones concluidas y en desarrollo sobre los temas mencionados, y se contará con la asistencia de expertos internacionales para complementar la visión global de los desafíos y las implicaciones que esta temática genera en otras latitudes.

4. Arte en los Procesos de Aprendizaje:

El Arte en los Procesos de Aprendizaje en este Congreso internacional de Lúdica, conlleva a trasladarse a una dimensión de la expresión, la creatividad y la sensibilidad humana. En la cual, emergen las múltiples posibilidades de representar el conocimiento a través de las diversas disciplinas que la constituyen, desde lo visual, auditivo, kinestésico y corporal. Teniendo como trasfondo el desarrollo y fortalecimiento de la identidad cultural e intercultural del país.



PRESENTACIÓN DE TRABAJOS

Las propuestas se recibirán desde el 10 de febrero al 31 de mayo de 2025 en las siguientes modalidades de participación:

1. Ponencias
2. Audiovisuales (Video o Podcast)
3. Póster
4. Talleres

Cada modalidad de presentación cuenta con un formato específico, se deben seguir los lineamientos establecidos para su respectiva evaluación.

LINEAMIENTOS DE PARTICIPACIÓN

1. Las propuestas deberán enviarse al correo electrónico:
congreso.ludica@libertadores.edu.co
2. Las propuestas recibirán un mensaje de confirmación y un número de identificación.
3. Los trabajos que no cumplan los requisitos, lineamientos y criterios serán rechazados.
4. El Comité Evaluador organizará un proceso de doble evaluación ciega para cada una de las propuestas de las distintas modalidades de participación.
En caso de que lo considere necesario, podrá solicitar una tercera evaluación.

FECHAS CLAVE:

- **Emisión de la convocatoria**

07 de febrero de 2025

- **Fecha de recepción de propuestas en extenso**

Desde 10 de febrero al 31 de mayo de 2025



- **Periodo de evaluación**

Desde 24 de marzo al 10 de junio 2025

- **Comunicación de resultados**

Desde 14 de abril al 14 de junio de 2025

- **Realización del Pre-Congreso**

Primera semana virtual sincrónico Microsoft Teams
17, 18, 19 y 20 de junio de 2025

- **Realización del Congreso**

Segunda semana presencial Sede Cartagena
25, 26 y 27 de junio del 2025

- **Valores:**

*Estudiantes y Comunidad Libertadora Ponente o Asistente (con reconocimiento de créditos académicos)	**Público Externo (Ponente o Asistente)
15% Descuento pronto pago, hasta 04 de abril 850.000 COP	Descuento pronto pago hasta 06 de junio 180.000 COP
10% Descuento pronto pago hasta 06 de junio 900.000 COP	
Tarifa plena hasta 16 de junio 1'000.000 COP	Tarifa plena hasta 16 de junio 200.000 COP

Sede Bogotá | Carrera 16 No. 63A - 68 - Edificio Bolívar | PBX: (601) 254 4750 - 329 9333
Sede Cartagena | Calle 31 No. 19 - 51 | PBX: (605) 656 8534 - 656 8512



LOS LIBERTADORES

FUNDACIÓN UNIVERSITARIA

Cartagena

*El valor para la opción “Estudiantes y Comunidad Libertadora” incluye:

- Insignia Digital
- Certificado asistencia o presentación (ponencia, audiovisual, póster, taller)
- Almuerzos (día 1 y 2)
- Refrigerios (día 1 y 2)
- Cierre cultural (día 2)
- Salida pedagógica (día 3)
- Talleres virtuales sincrónicos semana 1 (Pre-Congreso).

** El valor para la opción “Público externo” incluye:

- Insignia Digital
- Certificado asistencia o presentación (ponencia, audiovisual, póster, taller)
- Cierre cultural (día 2)
- Salida pedagógica (día 3)

INFORMACIÓN DE CONTACTO: congreso.ludica@libertadores.edu.co

COMITÉ ORGANIZADOR

Mauricio Esteban Buitrago Ropero
Decano Facultad de Ciencias Humanas y Sociales

Laura Jimena Buitrago Duarte
Directora de Posgrados

Jennyfer Mancera Baquero – K. Andrea Murcia Rozo
Especialización en Pedagogía de la Lúdica

Efraín Nocua - Lucy Medina Velandia
Especialización en Informática para el Aprendizaje en red

Esperanza Sepúlveda Rojas – Carlos Alberto Vija Suárez
Especialización en Educación Ambiental

Carolina Ramírez Pardo – Olga Lucía León
Especialización en el Arte en los Procesos de Aprendizaje

Sede Bogotá | Carrera 16 No. 63A - 68 - Edificio Bolívar | PBX: (601) 254 4750 - 329 9333
Sede Cartagena | Calle 31 No. 19 - 51 | PBX: (605) 656 8534 - 656 8512